

深水埗區議會轄下
提振地區經濟專責工作小組
第2次會議記錄

日期：2024年4月8日（星期一）

時間：上午10時正

地點：深水埗區議會會議室

出席者

主席

黃俊雄議員

委員

何坤洲議員

吳婉秋議員

李詠民議員，MH

林家輝議員，BBS，JP

林偉文議員

張德偉議員

梁秉堅議員

郭彥麗議員，MH

陳偉明議員，BBS，MH，JP

陳龍傑議員

陳麗紅議員

覃碧華議員

劉佩玉議員，MH

羅志超議員

龐朝輝議員，MH

列席者

黃昕然先生

深水埗民政事務專員

馮伊婧女士

深水埗民政事務助理專員 2

黃汝恒女士

深水埗民政事務處高級聯絡主任 3

胡耀東先生

香港遊戲協會／RETRO.HK 創辦人

譚迪勤先生
梁汶樂先生
陳栢光先生

香港恒生大學學生
香港恒生大學學生
香港恒生大學學生

秘書

李美華女士

深水埗民政事務處一級行政主任（區議會）

開會詞

黃俊雄主席歡迎各委員及代表出席提振地區經濟專責工作小組第 2 次會議。

議程第 1 項：通過提振地區經濟專責工作小組第 1 次會議記錄

2. 第 1 次會議記錄無須修訂，獲得通過。

議程第 2 項：「花深時節」活動進展報告

3. 黃俊雄主席介紹議程第 2 項，並請黃汝恒女士簡報活動進展。

4. 黃汝恒女士以投影片及影片輔助，報告活動內容及成效。

5. 黃昕然先生總結活動的成效，述明對政商民合作模式的展望及其可行性，並鼓勵各社區持分者善用深水埗區內空間舉辦活動。他期望「花深時節」長遠發展成為地區品牌活動，並強調各活動應以深水埗地區特色作考量，當中包括「時裝設計」、「數碼與電玩」及「深度遊體驗」，按序研究有利於地區經濟長遠發展的方向。

6. 黃俊雄主席總結工作小組的角色及主題活動的長遠發展方向。

7. 委員的查詢及意見綜合如下：(i) 活動具成效，收到不少居民正面回饋，能有效加強社區凝聚力及地區色彩，活動設計及規劃得到肯定，宜多舉辦；(ii) 認同相關活動宜長遠發展成社區主題活動；(iii) 認為透過政商民合作模式舉辦活動能產生正面的協同效益；(iv) 建議活動結合科技或中華文化元素，以加強「打卡」效果；(v) 建議活動透過「花語」向社區帶出正面訊息；(vi) 建議與社企或非政府機構合作製作活動

紀念品(如乾花製成品);(vii) 強調活動與跨界別專業團體(如香港園境師學會)合作的重要性,鼓勵將來可再採納類似做法;(viii) 關注活動後的花卉處理及環保考量事宜;(ix) 建議按季度定期舉辦活動;(x) 建議可加強活動的宣傳及年青人的參與,如舉辦攝影比賽;(xi) 指出花期比原先的預測較早完結;以及(xii) 建議於日後的活動派發真花。

8. 黃昕然先生作綜合回應:(i) 考慮活動時間時須平衡地區各持分者的需要;(ii) 舉辦室外活動須作多方考量,如天氣狀況及安全通道等外在環境因素;(iii) 在準確預測花期方面有一定的自然限制;(iv) 活動重視環保,所使用的花卉皆從香港花卉展覽回收再用,並於活動後轉交長春社作回收處理,長遠期望以「環境保育」為活動的基礎原則加以發展;(v) 補充是次活動包含的科技元素,包括於南昌公園及長春社分別設置「機械花」及投射表演裝置;(vi) 指出基於人手及資源所限,按季度定期舉辦活動的可行性較低;以及(vii) 建議日後籌辦活動時可參考往年邀請商戶參與的模式。

9. 黃俊雄主席總結表示,工作小組備悉活動的報告內容,並對活動的長遠發展表達期望。

議程第 3 項：關於集換式卡牌遊戲活化商場的研究

10. 黃俊雄主席介紹議程第 3 項,並請香港恒生大學學生就有關研究進行分享。

11. 黃昕然先生簡介香港恒生大學學生就深水埗天悅廣場所進行的研究,並表示內容屬資訊分享,可作為發展地區經濟方面的參考。

12. 香港恒生大學學生以投影片輔助,就其對天悅廣場透過集換式卡牌遊戲成功轉型及增加人流的研究作出分享。

13. 黃昕然先生認為有關研究反映地區及長遠經濟發展的趨勢。而集換式卡牌遊戲所展現的「社交互動」對於將來籌辦活動及進一步了解年青人的興趣具有參考價值，他同時指出深水埗區作為集換式卡牌遊戲核心地帶的地區優勢。

14. 委員的查詢及意見綜合如下：(i) 同意有關研究具參考價值；(ii) 鼓勵集換式卡牌遊戲在天悅廣場內的自然發展；(iii) 查詢於天悅廣場舉辦集換式卡牌遊戲比賽的可行性；(iv) 關注推廣集換式卡牌遊戲的方向，並期望能與區內相關的周邊產品銷售產生協同效益；(v) 表達對集換式卡牌遊戲及電子遊戲發展趨勢的看法，並提出兩者的關聯性及當中的商機；(vi) 建議透過舉辦與集換式卡牌遊戲相關的活動，促進區內居民的家庭關係；以及(vii) 關注集換式卡牌遊戲與賭博行為的關係。

15. 黃昕然先生回應部分意見時鼓勵委員就集換式卡牌遊戲對長遠地區經濟發展的方向再作討論。

16. 香港恒生大學學生回應時表示，天悅廣場的部分店舖會定期舉辦集換式卡牌遊戲比賽。

17. 胡耀東先生作自我介紹及補充：(i) 述明集換式卡牌遊戲的潛在經濟效益及其跨世代的吸引力；(ii) 表示深水埗區是外國遊客眼中的「港版秋葉原」，在集換式卡牌遊戲上有一定發展基礎及優勢，長遠宜深化有關地區特色；以及(iii)解釋集換式卡牌遊戲的參與和收藏方式，並指出當中與賭博的分別。

18. 黃昕然先生補充，日後可就深水埗區電子產業的發展空間及機遇再作討論。

議程第 4 項：介紹電子遊戲保育的研究

19. 黃俊雄主席介紹議程第 4 項，並請胡耀東先生就有關項

目進行分享。

20. 胡耀東先生以投影片輔助，就其對電子遊戲保育進行的研究作分享，並闡述深水埗在推動電子遊戲設計產業的角色。

21. 黃昕然先生建議在擬定深水埗區遊覽路線時，可參考電子遊戲的場景設計，善用深水埗的地區特色加以推廣。他認為有關分享對於構思地區經濟發展具參考價值。

22. 委員的查詢及意見綜合如下：有關分享反映深水埗於電子及遊戲產業的獨特優勢，期望區內不同持分者可互相協作，加強推動地區經濟發展。

23. 胡耀東先生回應時重申於深水埗區推動電子及遊戲產業的可行性。

24. 黃俊雄主席總結時表示，工作小組備悉有關內容，並期望各持分者互相合作，推動地區經濟。

議程第 5 項：其他事項

25. 工作小組並無提出其他事項。

議程第 6 項：下次會議日期

26. 下次會議將安排於 2024 年 6 月舉行。餘無別事，會議於上午 11 時 59 分結束。

深水埗民政事務處

區議會秘書處

2024 年 6 月